

HUBERT LISICKI

Student Informatyki / IT Enthusiast / Cybersecurity

> ./ABOUT_ME.TXT

Od najmłodszych lat jestem pasjonatem technologii, łączącym zainteresowania sprzętowe z programowaniem. Zajmuję się składaniem, optymalizacją oraz diagnostyką komputerów, co pozwala mi na bieżąco rozwiązywać praktyczne problemy techniczne. Swoją wiedzę rozwijam jako student Informatyki Stosowanej, tworząc własne aplikacje webowe. Szukam możliwości wykorzystania mojej pasji do IT, chęci nauki oraz umiejętności analitycznych w środowisku profesjonalnym.

> ./EDUCATION.LOG

Uniwersytet Mikołaja Kopernika w Toruniu

[Obecnie]

Wydział Fizyki, Astronomii i Informatyki Stosowanej (WFAiIS)

Kierunek: Informatyka Stosowana (Studia inżynierskie)

> ./INSTALLED_MODULES.CFG

[Web Development]

- > JavaScript (DOM, Fetch API)
- > Node.js (Express, REST API, npm)
- > HTML5 / CSS3 (Responsywność)

[Core & Hardware]

- > Podstawy C (składnia, wskaźniki, algorytmy)
- > Składanie i optymalizacja sprzętu PC
- > Diagnostyka i rozwiązywanie problemów IT
- > Windows 10/11 / Podstawy Linux
- > Kontrola wersji: Git / GitHub

> ./PROJECTS.DB

HermanOS Web Portfolio & Spotify Integration

[ONLINE]

Własny, interaktywny interfejs webowy stylizowany na terminal systemowy (HTML, CSS, JS). Zintegrowany z API Spotify za pomocą środowiska Node.js do płynnego wyświetlania aktualnie odtwarzanych utworów w czasie rzeczywistym.

LocalNet Security Monitor (Node.js)

[IN PROGRESS]

Narzędzie sieciowe napisane w Node.js do monitorowania aktywności, skanowania otwartych portów i podstawowej analizy bezpieczeństwa w sieci lokalnej. Interfejs webowy wyświetla alerty i logi w czasie rzeczywistym.

Symulacja Rzutu Ukośnego (C)

[ARCHIVE]

Aplikacja napisana w języku C z wykorzystaniem bibliotek matematycznych. Symuluje tor lotu obiektu i generuje surowe dane telemetryczne na podstawie parametrów wejściowych użytkownika.

> ./CONFIG_AND_HOBBIES.INI

[Języki obce]

- > Angielski - Zaawansowany
- > Polski - Ojczysty

[Zainteresowania]

- > Custom PC Building & Optymalizacja E-sportowa
- > Web Development & Open Source
- > Competitive Gaming (CS2, Valorant)

SYS.LOG: END OF FILE

Zgadzam się na przetwarzanie danych osobowych zawartych w moim CV lub w innych dokumentach dołączonych do CV (moje zgłoszenie rekrutacyjne), dla celów prowadzenia rekrutacji na stanowisko wskazane w ogłoszeniu o pracę.